

EL CLUB DE LOS
Curiosos

DIVERTIMÁTICAS



1

CUADERNO DE EJERCICIOS
Primer grado de primaria



**PODER EJECUTIVO
DEL ESTADO DE
SAN LUIS POTOSÍ**

COPOCYT

CONSEJO POTOSINO DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA

GOBIERNO DEL ESTADO DE SAN LUIS POTOSÍ
2021 - 2027

H. Consejo Directivo

Lic. José Ricardo Gallardo Cardona
Gobernador Constitucional del Estado
de San Luis Potosí

Lic. Juan Carlos Torres Cedillo
Secretario de Educación

Dra. Rosalba Medina Rivera
Directora General del Consejo Potosino de Ciencia
y Tecnología

Lic. Juan Carlos Valladares Eichelmann
Secretario de Desarrollo Económico

Dr. Alejandro Javier Zermeño Guerra
Rector de la Universidad Autónoma de San Luis
Potosí

Dr. Luis Antonio Salazar Olivo
Director General del Instituto Potosino de
Investigación Científica y Tecnológica A.C.

Dr. David Eduardo Vázquez Salguero
Presidente de EL Colegio de San Luis A.C.

Mtro. Francisco Javier Delgado Rojas
Rector de la Universidad Politécnica de San Luis
Potosí

Ing. Marco Edgar Vargas Herrada
Director del Instituto Tecnológico de Estudios
Superiores de Monterrey Campus San Luis

Ing. Gerardo Bocard Meraz
Presidenta de la Cámara Nacional de la Industria
de Transformación San Luis Potosí

Lic. Luis Gerardo Ortuño Díaz Infante
Presidente de la Confederación Patronal de la
República Mexicana, San Luis Potosí

Ing. José Félix Cardona Moncada
Vicepresidente de la Fundación Produce San Luis A.C.

Lic. Sergio Arturo Aguiñaga Muñiz
Contralor General de Gobierno del Estado de San
Luis Potosí

Título original: "El Club de los Curiosos, Divertimáticas" Cuaderno de Ejercicios Primer grado de primaria.

Organismo responsable: Consejo Potosino de Ciencia y Tecnología, (COPOCYT)

©2019 Consejo Potosino de Ciencia y Tecnología, Secretaría de Educación del Gobierno del Estado
de San Luis Potosí. Todos los derechos reservados.

COPOCYT

Camino a La Presa San José No. 985 Colonia Lomas 4ta sección

C.P. 78216, San Luis Potosí, S.L.P., México

Tels: (444)811 66 66, slp.gob.mx/COPOCYT

CONTENIDO: Sociedad Matemática Mexicana A.C., Autores: Eugenio Daniel Flores Alatorre, José

Antonio Gómez Ortega y Laura Pastrana Ramírez.

Primera edición:

ISBN: 978-607-98479-0-6

Editorial y distribuidora académica libertad mexicana S.A. de C.V.

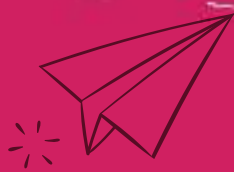
Hecho en México.


El copyright es propiedad exclusiva del autor y por lo tanto no se permite su reproducción,
copiado ni distribución con fines comerciales o con ánimos de lucro. Por favor invita a tus amigos a
descargar su propia copia en slp.gob.mx/COPOCYT, Gracias.

Proyecto apoyado por FORDECYT

Este programa es público ajeno a cualquier partido político.

Queda prohibido el uso para fines distintos a los establecidos en el programa.





¡HOLA!

Bienvenido a la Curiciudad, lugar en donde viven el Club de los Curiosos, quienes al igual que tú, quieren conocer todo acerca de nuestro mundo.

Tecnyto, Innova, Terra, Lino y el Robot Ruidoso con ayuda de la Dra. C y el Dr. C necesitan tu apoyo para encontrar respuesta a todos los retos y aventuras que se presentan en su día a día para que así como ellos, TÚ puedas ver que las matemáticas son útiles en todo momento y en todas partes, en tu casa, escuela, parque, en donde sea, por lo tanto es hora de poner a trabajar nuestros cerebros y saber que la matemáticas son divertidas, interesantes y muy fáciles.

¡ COMENCEMOS !

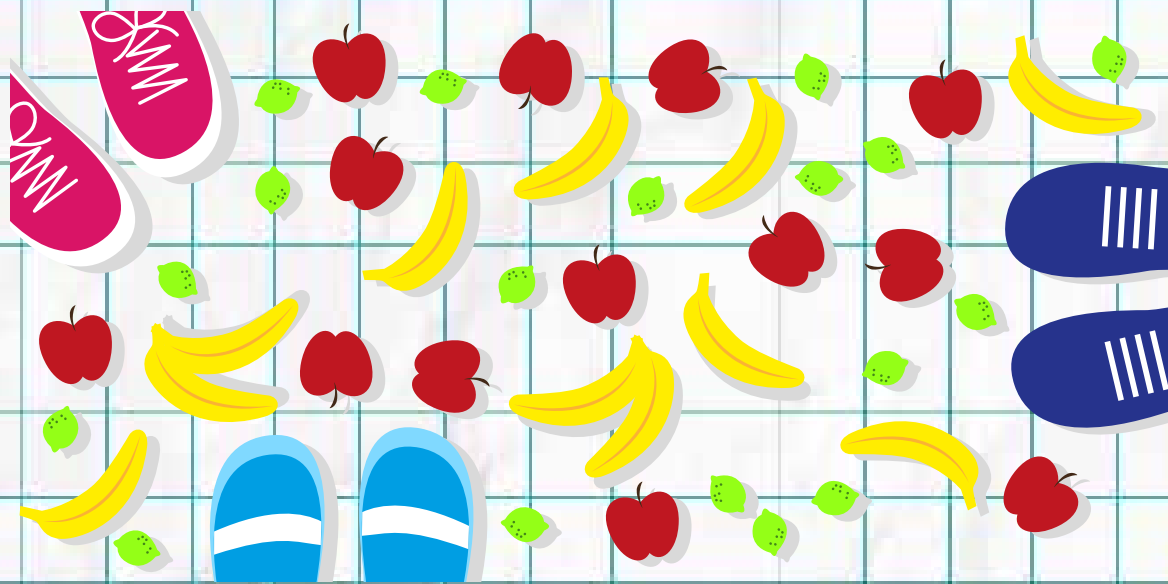


NOTAS



ACTIVIDAD 1

Innova, Tecnyto y Lino fueron de compras. Innova compró manzanas, Tecnyto compró limones y Lino compró bananas. Se encontraron afuera de la tienda y, de la emoción de verse, chocaron y tiraron sus compras.



¿Cuántas manzanas compró Innova?

¿Cuántos limones compró Tecnyto?

¿Cuántas bananas compró Lino?

¿Quién compró más fruta de los tres?



UNA MANERA RÁPIDA DE SABER QUIÉN TIENE MÁS CONSISTE EN HACER PAREJAS O, EN ESTE CASO, TERCIAS. INTENTA CONTAR EN GRUPOS DE MANZANA, LIMÓN, BANANA.



ACTIVIDAD 2

Max, anda suelto en la ciudad de San Luis Potosí. En las siguientes listas de números, ¿puedes saber cuáles números se comió?

a) 1,2,3, ____, 5, ____, 7,8,9, ____, ____, 13. ____

b) 22, ____, 24, ____, 26, ____, 28, ____, 30.

c) 1, 2, ____, 4, 5, ____, 7, 8, ____, 10, 11, ____, 13.

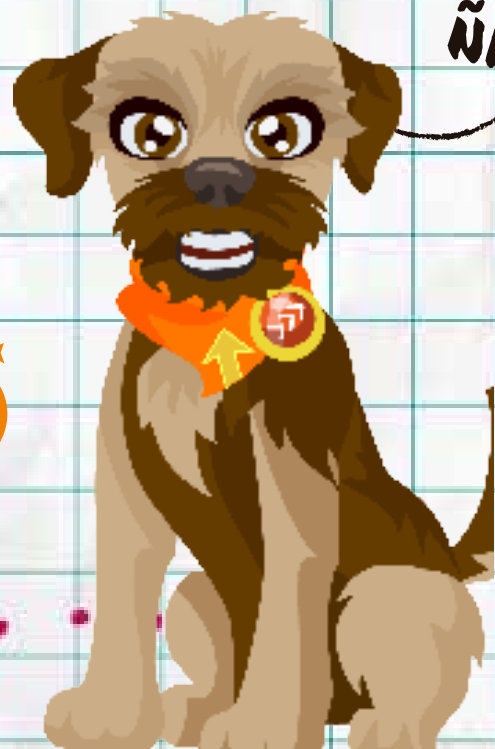
A. En esta lista de números, ¿puedes saber cuáles son los siguientes tres números que se va a comer?

Ruidoso había escrito una suma en su libreta, pero Max llegó y se comió un número. ¿Sabes cuál número se comió?

a) $3 + \underline{\quad} = 10$

b) $\underline{\quad} + 8 = 12$

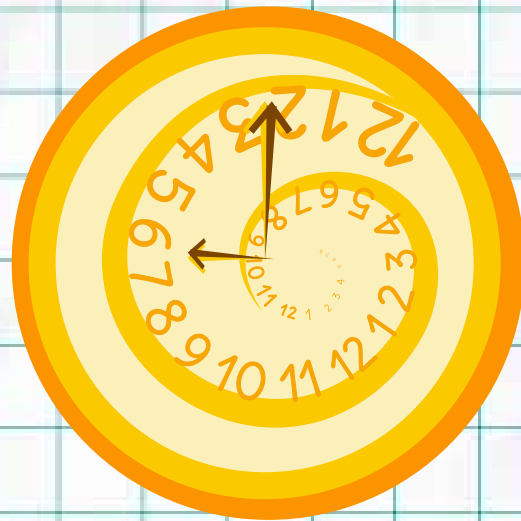
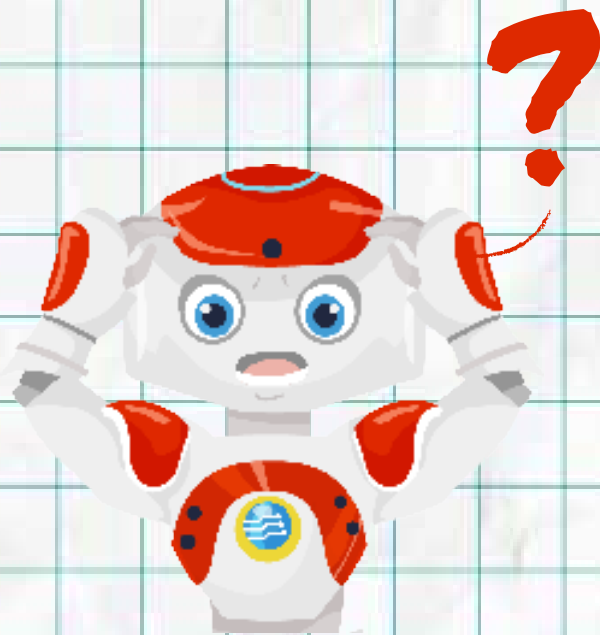
ÑAM
ÑAM
ÑAM



2!5

ACTIVIDAD 3

El reloj en la escuela de Ruidoso esta embrujado y corre al revés.
Cuando llega a la escuela, el reloj marca la 1:30pm y, cuando ya es hora de salir, marca las 7:20am.



- ¿Qué horas es, en el mundo real, cuando Ruidoso lleva 2 horas en la escuela?
- ¿Qué horas es cuando faltan dos horas para que Ruidoso salga de la escuela?



RECUERDA DARNOS LA HORA REAL, NO LA HORA DEL RELOJ EMBRUJADO.
CADA CLASE EN LA ESCUELA DURA 50 MINUTOS.
ROBOTITO TIENE UN RECREO DESPUÉS DE 3 CLASES.

¿QUÉ HORA MARCA EL RELOJ CUANDO ES HORA DE SALIR AL RECREO?




ACTIVIDAD 4

Ruidoso se metió a un laberinto de números y ahora no sabe cómo salir.

Su programación de ruidoso solo le permite moverse hacia la derecha, la izquierda, arriba o abajo.

Ayúdalo a salir siguiendo un camino que cuente de uno en uno hasta el 30, sin saltarse.

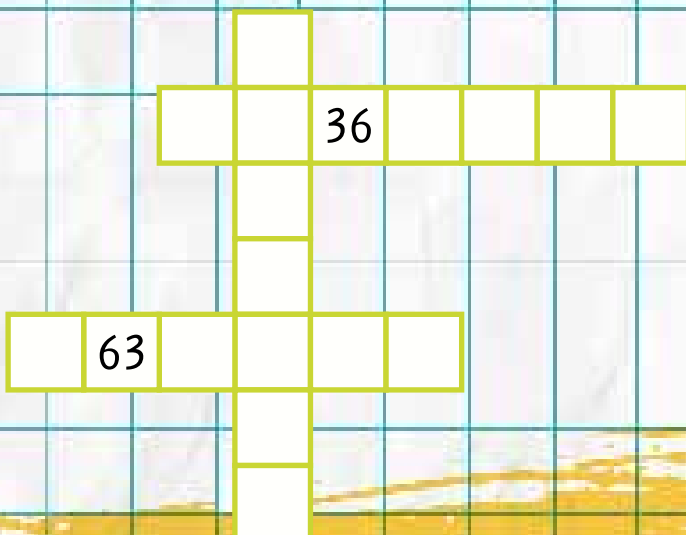
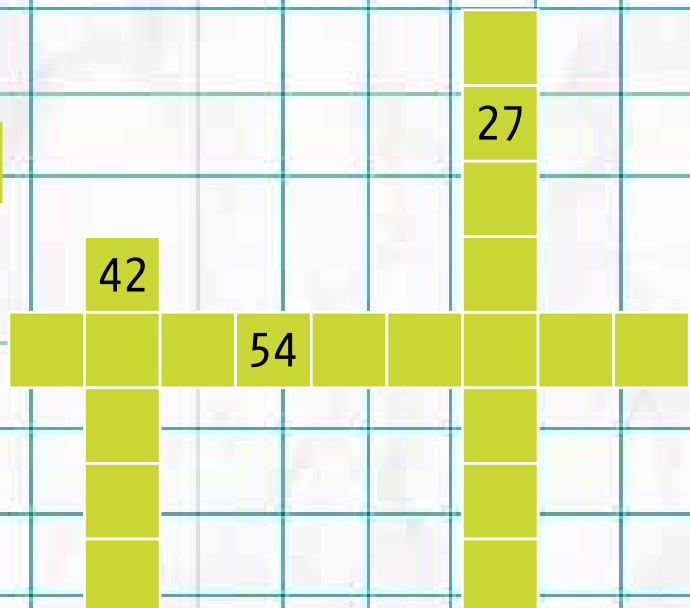
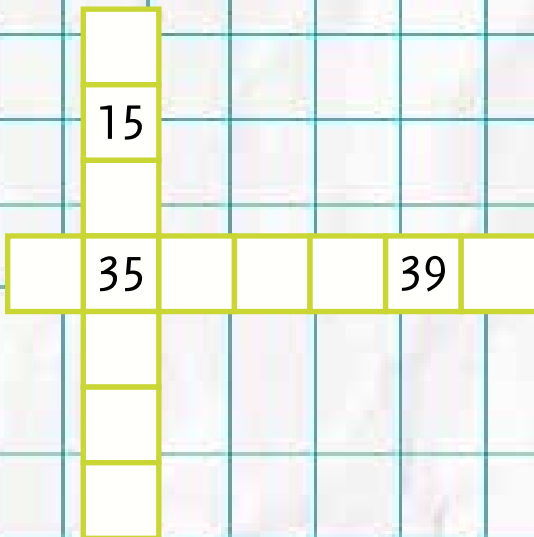


26	29	30	27	28	28	29	30	29	28	27	26	20	21	22
25	23	24	28	29	13	14	12	13	12	16	14	11	12	13
23	22	22	13	16	12	9	11	10	10	9	8	10	15	14
21	20	15	9	11	10	7	9	8	7	7	8	9	17	19
22	13	14	13	8	9	8	7	8	6	6	9	13	22	21
25	16	15	12	11	10	6	6	5	4	5	10	14	6	17
30	19	17	13	8	9	5	2	1	3	4	19	16	15	30
22	20	15	14	3	4	2		1	2	3	7	20	14	20
24	23	16	17	12	6	1	1	3	5	6	8	11	13	19
25	20	19	18	16	17	2	3	4	10	9	6	7	12	16
30	22	19	19	20	21	19	16	12	10	13	8	9	11	30
24	23	20	20	21	22	22	14	20	14	12	11	10	13	14
26	23	22	21	24	23	24	25	21	24	22	13	17	25	30
29	25	24	25	26	27	27	26	27	28	29	18	20	23	24
30	28	27	29	30	24	24	25	24	27	30	9	9	21	29



ACTIVIDAD 5

Ruidoso recibió unas fichas especiales para contar. Cuando los números se mueven hacia los lados, cambian de uno en uno, pero cuando los números se mueven hacia arriba o abajo, cambian de diez en diez.
¿Puedes ayudarlo a completar los números que faltan?



ACTIVIDAD 7



CHISPA



KOCO

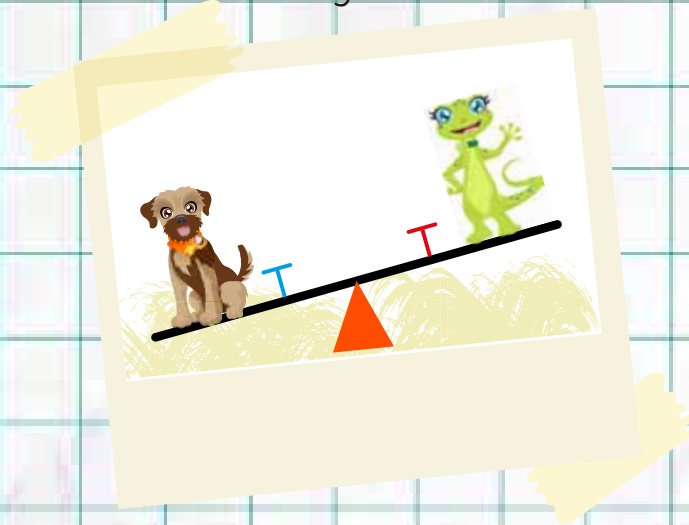


MAX



CHOCO

Chispa, Koco, Max y Choco fueron al parque y se subieron al subí-baja en todas las parejas posibles. Ruidoso iba con ellos y les tomó fotos cuando se subieron. Esta es la foto de Max y Koco:

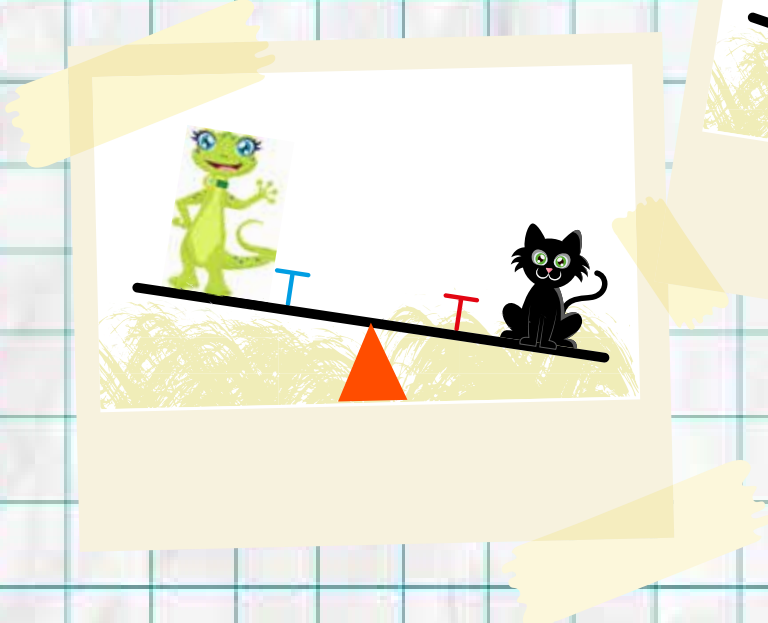
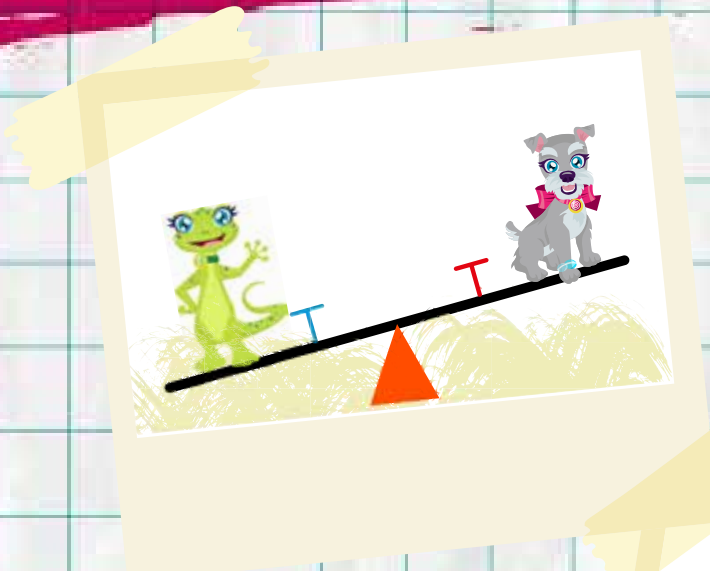


¿Puedes saber quién de los dos pesa más?

Es correcto, el subí-baja se inclina hacia el lado de quien pesa más.

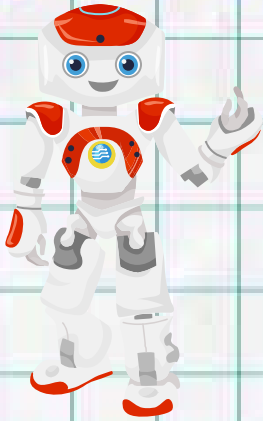
Estas son las otras imágenes que hay:





¿PUEDES SABER QUIÉN ES EL MÁS PESADO DE TODOS?
¿QUIÉN ES EL MÁS LIGERO?





Hay 5 casas en la calle de Innova, numeradas 10, 12, 14, 16 y 18, como se ve en la figura de abajo. Cinco amigas, Innova, Tecnyto, Lino, Terra y Dra. C, viven en las casas, cada una en una casa distinta.

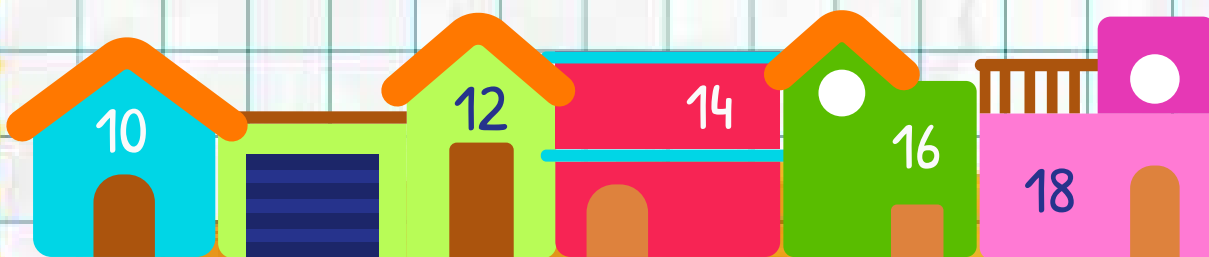
Ruidoso quiere saber en cual casa vive Dra. C. Esto fue lo que le contestaron:

- a) Innova vive en la casa de en medio
- b) Tecnyto no vive en la última casa
- c) El número de la casa de Lino es dos unidades menores que el número de Tecnyto
- d) Terra vive en el número 10

¿Puedes saber en cual casa vive Dra. C ?

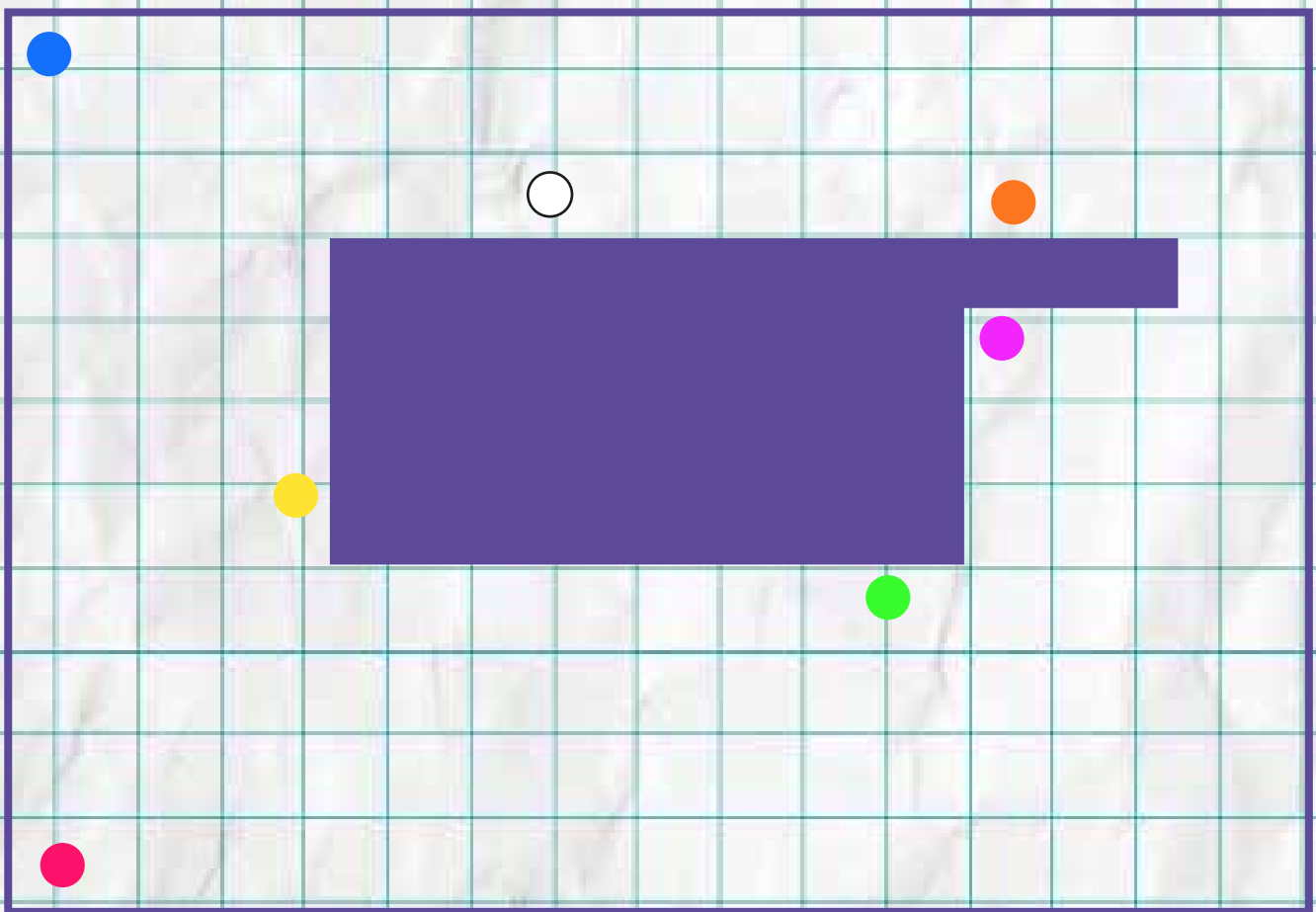
Empieza por colocar toda la información que le proporcionaron a Ruidoso.

★ ¿QUIÉNES YA SABES DÓNDE VIVEN? ¿EN CUÁLES CASAS NO PUEDE VIVIR DRA. C?
¿CÓMO LO SABES?



ACTIVIDAD 9

Los Curiosos están jugando a las escondidillas, solo que no son muy buenos para esconderse. Sabemos que Ruidoso es el que ve a más Curiosos y a Tecnyto lo alcanzan a ver tres curiosos. Terra está muy bien escondida e Innova solo ve a alguien más. Lyno no ve a Terra ni a Dr. C. Si Dr. C es la bolita blanca, ¿puedes saber quién es cada quién?



ACTIVIDAD 10

Dr. C construyó un hotel de 5 pisos e invito al Club de los Curiosos a hospedarse ahí. El hotel tiene 5 pisos y esta numerado de una manera medio extraña: el cuarto 1 está en el piso 1, el cuarto 2 está en el piso 2, el cuarto 3 está en el piso 3, el cuarto 4 está en el piso 4, el cuarto 5 está en el piso 5, el cuarto 6 está en el piso 1, el cuarto 7 está en el piso 2 y así se siguen todos los cuartos.

Estas son las habitaciones que le dieron a los Curiosos. ¿Puedes saber en qué piso está cada una?

- A) 13
- B) 41
- C) 37
- D) 59
- E) 95

HOTEL

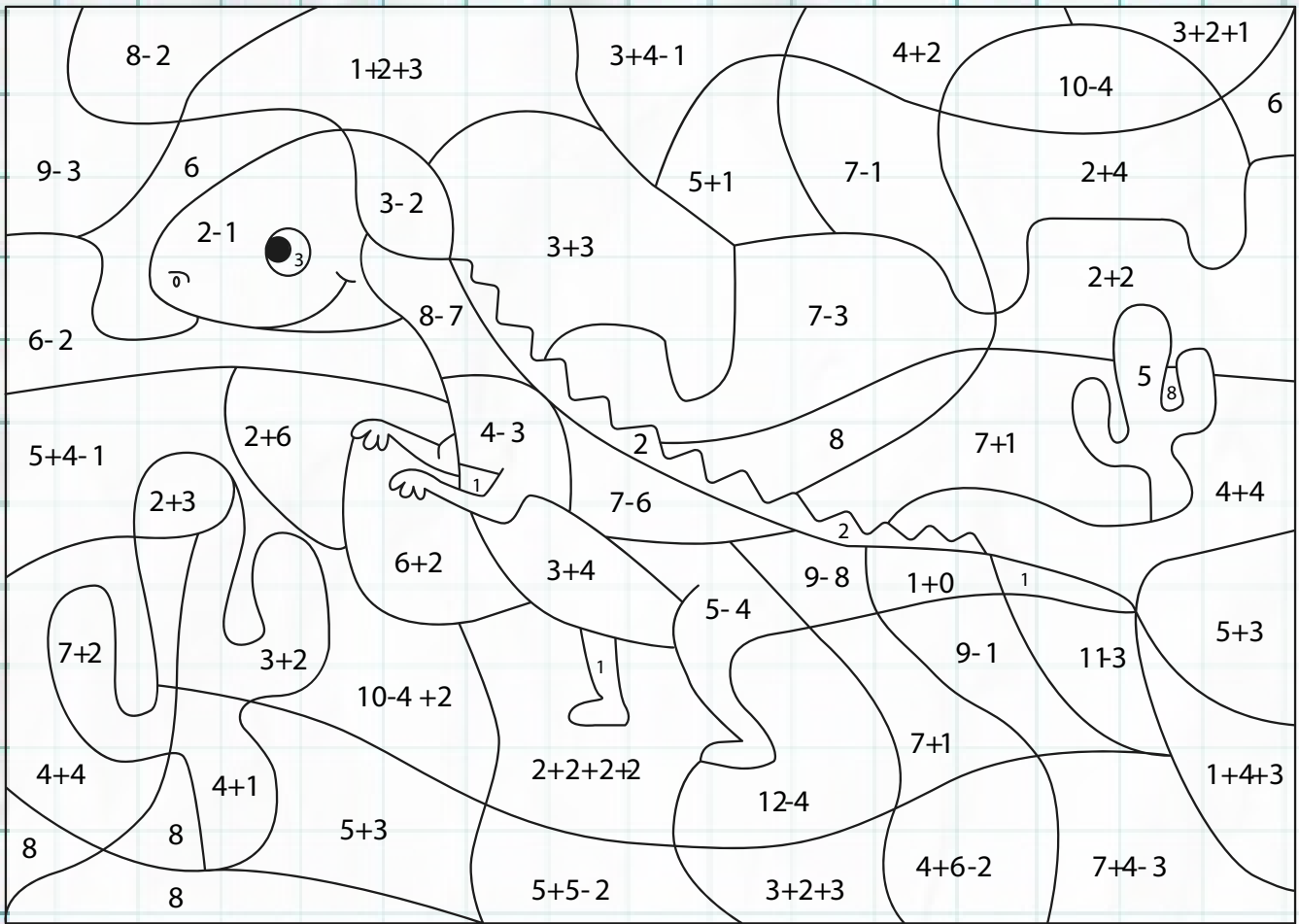


Empieza por hacer la lista de los cuartos que van en cada piso y fíjate si encuentras algo que tengan en común. Por ejemplo, estos son los cuartos en el segundo piso: 2, 7, 12, 17, 22, 27,...











ACTIVIDAD 11

Ruidoso y los Curiosos descubrieron una Antigua Cueva en la Huasteca Potosina donde encontraron una pintura rupestre. Ruidoso le tomo una foto para poder analizarla en el laboratorio.

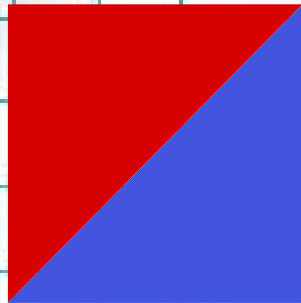


AYUDA A RUIDOSO A COLOREAR, RESOLVIENDO LAS OPERACIONES.
CADA NÚMERO DEBE IR DE UN COLOR DISTINTO, OBSERVA LA TABLA DE ABAJO.

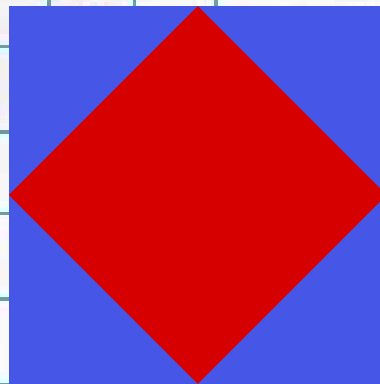
 Naranja = 1	 Cafè = 4	 Amarillo = 7
 Rojo = 2	 Verde = 5	 Cafè Claro = 8
 Blanco = 3	 Azul = 6	



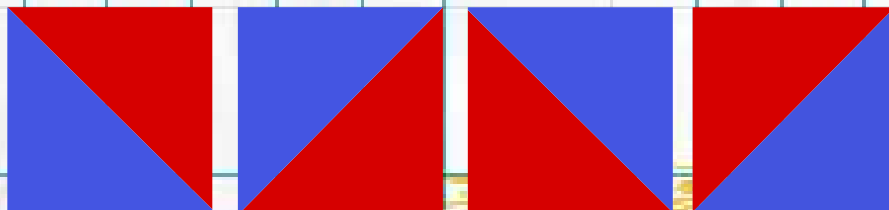
Ruidoso se dio cuenta que si dobla un cuadrado trazando una de sus diagonales, se obtienen dos triángulos iguales.



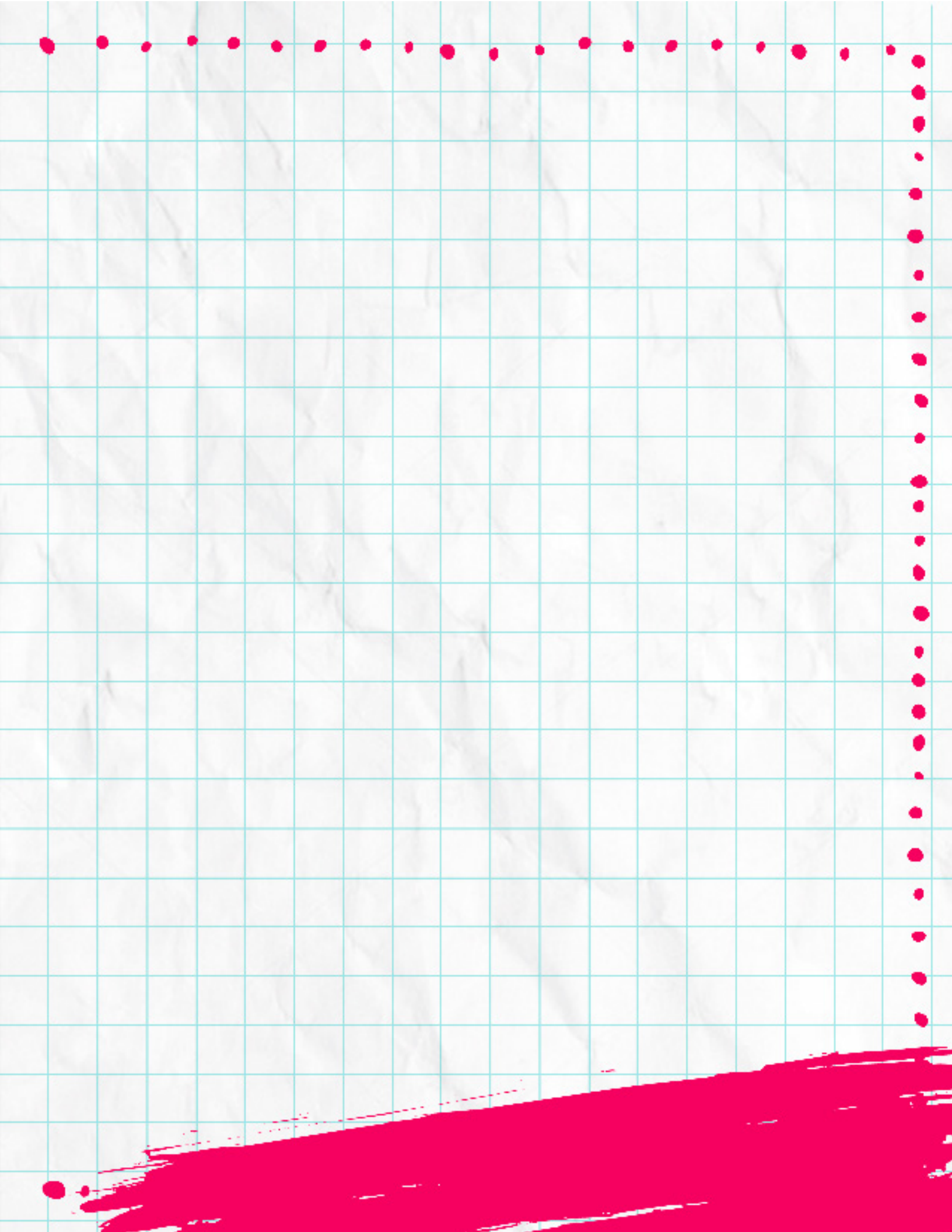
Ruidoso tomó otro cuadrado. Marcó la mitad de cada uno de los lados y dibujo otro cuadrado adentro. El cuadrado de adentro lo pinto de rojo y el de afuera de azul. ¿Puedes saber si la superficie pintada de rojo es más grande que la superficie pintada de azul?



RUIDOSO QUIERE DARTE UNA PEQUEÑA PISTA:



NOTAS





EL CLUB DE LOS
CúriOsoS

DIVERTIMÁNICAS



**PODER EJECUTIVO
DEL ESTADO DE
SAN LUIS POTOSÍ**

COPOCYT
CONSEJO POTOSINO DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA

Camino a la Presa de San José #985,
Lomas 4ta Sección, CP 78216
San Luis Potosí, S.L.P.
Teléfono: 444 811 6666

slp.gob.mx/copocyt



@copocyt